

Temat: Animuj postać w programie Scratch.

Wejdź na stronę scratch.mit.edu i zaloguj się na swoje konto. Kliknij zakładkę „Pomysły”, tam pod napisem „Przewodniki” wybierz działanie „Animuj postać”.

Z okna „Animuj postać” wybierz „Karty do kodowania. Pobierz PDF”. Tu zapisane są kolejne kroki tworzenia animacji.

Pracę zapisz na swoim koncie - scratch.mit.edu, nie musisz przysyłać do mnie!

Jeżeli poradziłeś(-aś) sobie z napisaniem własnej animacji – gratuluję, jeżeli nie wychodzi nie martw się, będziemy to robili na lekcjach w szkole, w przyszłości.

Życzę przyjemnej zabawy!