

Informatyka kl. V a G1, 22.06.2020 r. – Mirosław Kesling

Temat: Animacja od kuchni. Tworzenie własnych postaci.

Przeczytaj w podręczniku na temat tworzenia własnych postaci w programie Pivot Animator – str. 111 - 114. Spróbuj wykonać z podręcznika, ze str. 117 zadania – 1, 2 i 3.

Podręcznik znajdziesz na stronie:

https://ebooki.nowaera.pl/nowasp/?_ga=2.196191204.978447858.1592495821-1971347231.1592495821

Powodzenia!

Bezpiecznych, radosnych wakacji!