

Informatyka kl. IV b, 26.10.2020 r. – Mirosław Kesling

Temat: Wiatr w żagle. Rysowanie sylwetki statku widzianego z przodu.

Korzystając z podręcznika (s. 28 – 33), spróbuj narysować w programie Paint sylwetkę statku widzianego z przodu.

Rysunek prześlij na mój szkolny adres (adresy wszystkich nauczycieli znajdują się na stronie szkoły, nie uległy zmianie).

Podręcznik znajdziesz na stronie:

https://ebooki.nowaera.pl/nowasp/?_ga=2.196191204.978447858.15924958211971347231.1592495821

Powodzenia!