

Informatyka kl. IV a G1, 17.11.2020 r. – Mirosław Kesling

Temat: Malowanie na ekranie – ćwiczenia sprawdzające.

Korzystając z podręcznika (s. 48) spróbuj w programie Paint wykonać 5 dowolnie wybranych zadań. Zwracaj uwagę na staranność wykonania i ustawienia rozmiarów obrazów (w niektórych zadaniach).

Jeżeli chcesz otrzymać ocenę bardzo dobrą – wykonaj 4 zadania, dobrą – 3, dostateczną – 2, dopuszczającą – 1 zadanie.

Pracę prześlij na mój szkolny adres (termin – do końca tygodnia).

Powodzenia!