

Zajęcia informatyczne kl. IV, 27.04.2020 r. – Mirosław Kesling

Temat: Gra edukacyjna w programie Scratch.

Myślę, że sprawi Wam wiele radości samodzielne wykonanie tej prostej gry w programie Scratch. Wykonywaliście już o wiele trudniejsze zadania, więc od razu przystąpcie do działania! Pomoże Wam film – instrukcja:

<https://www.youtube.com/watch?v=cVXhuCUuwBE>

Pracę zapiszcie na swoim koncie - scratch.mit.edu, nie musicie przysyłać do mnie!

Życzę przyjemnej zabawy!