

Zajęcia informatyczne kl. IV, 06.05.2020 r. – Mirosław Kesling

Temat: Gra edukacyjna w programie Scratch (cz.2)

Wiem, że niektórzy z Was nie wykonali jeszcze tej prostej gry w programie Scratch, dlatego nie proponuję nic nowego. Od razu przystąpcie do działania! Pomoże Wam film – instrukcja:

<https://www.youtube.com/watch?v=cVXhuCUuwBE>

Pracę zapiszcie na swoim koncie - scratch.mit.edu, nie musicie przysyłać do mnie!

Jeżeli poradziłeś(-aś) sobie z napisaniem tej gry – gratuluję. Możesz stworzyć podobną według własnego projektu!

Życzę przyjemnej zabawy!