

Edukacja informatyczna kl. III a, 21.05.2020 r. – Mirosław Kesling

Temat: Programowanie. Rozwój myślenia przyczynowo - skutkowego.
Doskonalenie umiejętności orientacji przestrzennej.

Informacja dla dzieci i rodziców!

Po obejrzeniu filmu:

<https://www.wsip.pl/e-spotkania/lekcje-programowania-czesc-2/>

Przedstaw na rysunku jedną z zabaw i prześlij na adres:

mkesling2.zostoczek@wp.pl