

Temat: Poznanie środowiska Scratch i jego podstawowych funkcji.

Dzisiaj poznacie program Scratch. Nauczycie się go uruchamiać, poznacie podstawowe grupy bloków i zobaczycie jak to działa.

1. Wklej w okno przeglądarki lub kliknij w link:

<https://scratch.mit.edu>

2. Kiedy otworzy się program, na górnej belce wybierz pozycję „Stwórz”
3. Teraz naciśnij globusik w lewym górnym rogu i wybierz język polski.
4. Możesz obejrzyć filmy samouczka lub go zamknąć.
5. Teraz najedź myszką na klocek z napisem „przesuń o dziesięć kroków”. Wciśnij lewy przycisk myszy i przeciągnij go na środkowe pole, na górę.
6. W ten sposób wybiera się inne klocki i pisze program.
7. Oczywiście jeżeli chcemy zmienić wygląd, klikamy na kółeczko „wygląd” i wybieramy interesujące nas klocki.

Na początku wydaje się to trudne, z czasem łatwe i ciekawe. Uwierzcie mi!

Poćwiczcie, pomoże Wam film:

https://www.youtube.com/watch?v=phqPI_ZsjZc&list=PLIYDdQYiZFPdDXIUaynpy2l5GLE5mOnFG&index=3

Nie musicie zakładać konta i logować się, to nastąpi w klasie czwartej.

Powodzenia.

Nic nie musicie przysyłać, chyba że ktoś ma jeszcze jakieś zaległości.