

Informatyka kl. V a G1, 15.06.2020 r. – Mirosław Kesling

Temat: Tworzenie własnych animacji w programie Pivot.

Jeszcze raz przeczytaj w podręczniku na temat tworzenia prostych animacji w programie Pivot Animator – str. 102 - 109. Spróbuj wykonać z podręcznika, ze str. 110 zadania – 1, 2 i 3.

Powodzenia!

Przyjemnej zabawy.