

Informatyka kl. IV a G2, 29.10.2020 r. – Mirosław Kesling

Temat: Wiatr w żagle. Zwiłokrotnianie obiektów.

Korzystając z podręcznika (s. 29), ustaw w programie Paint rozmiar obrazu.

Teraz narysuj kadłub statku (korzystaj z podpowiedzi znajdujących się w podręczniku na stronach 30 -31.

Przystąp do rysowania masztu, bandery i żagli (s. 32 – 33)

Rysunek prześlij (do końca następnego dnia) na mój adres (adresy wszystkich nauczycieli znajdują się na stronie szkoły, nie uległy zmianie).

Podręcznik znajdziesz na stronie:

https://ebooki.nowaera.pl/nowasp/?_ga=2.196191204.978447858.15924958211971347231.1592495821

Powodzenia!