

Informatyka kl. IV b, 09.11.2020 r. – Mirosław Kesling

Temat: W poszukiwaniu nowych lądów. Praca w dwóch oknach.

Korzystając z podręcznika (s. 34), spróbuj narysować w programie Paint sylwetkę statku widzianego z boku. Postępując zgodnie z instrukcjami znajdującymi się w podręczniku (s. 36 – 39), narysuj morze, niebo, zachodzące słońce. Skopiuj i powklejaj wcześniej narysowane żaglowce i spróbuj uzyskać efekt zanurzenia w wodzie.

Rysunek prześlij na mój szkolny adres (adresy wszystkich nauczycieli znajdują się na stronie szkoły, nie uległy zmianie).

Podręcznik znajdziesz na stronie:

https://ebooki.nowaera.pl/nowasp/?_ga=2.196191204.978447858.15924958211971347231.1592495821

Powodzenia!