

Temat: Historia szpaka Mateusza z „Akademii pana Kleksa”

W oparciu o znajomość lektury wykonaj ćwiczenia

1. Odpowiedz na pytania:

- Co przeżył szpak? Przypomnij sobie jego przygodę.
- Jaka nauka płynie z historii szpaka?
- Jakie wrażenie wywarła na Adasiu opowieść szpaka? Co chłopiec postanowił i dlaczego? O jakich jego cechach to świadczy?

2. Uzupełnij poniższą kartę pracy

Karta pracy „**Szpak – dziwny ptak**”

a. Uzupełnij tekst wyrazami z ramki w odpowiedniej formie

<i>książę, bohater, historia, autor, zastępuje, kieszeń, posiłki, budzi, pomocnik, końcówki, apel, tajemnice, odrabia, piegi</i>
--

Szpak Mateusz jest jednym z „Akademii pana Kleksa”. Z jego historii dowiadujemy się, że wcześniej był Potrafi mówić, ale wymawia tylko wyrazów. Mateusz to ulubieniec pana Kleksa. Bez przerwy mu towarzyszy, a w czasie lekcji przesiaduje w tylnej surduta profesora. Jest niezastąpionym Ambrożego. uczniów wcześniej rano, dzwoni na, z chłopcami lekcje, pilnuje ich w czasie jedzenia oraz często pana Kleksa w prowadzeniu lekcji. Jego ulubionym przysmakiem są Gdy zaprzyjaźnia się z Adasiem, opowiada mu swoją, jak również zdradza niektóre profesora. Na końcu książki zamienia się w „Akademii pana Kleksa”.

Dla chętnych ☺

- b. W diagramie w rzędach poziomych i pionowych ukryte są informacje o tym, co należy do obowiązków szpaka Mateusza w Akademii. Odszukaj je i zapisz pod diagramem.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	ł	m	n	o	p	r
1	E	J	O	Y	O	T	W	I	E	R	A	Ś	L	U	Z	Y	W	T
2	P	O	M	A	G	A	U	C	Z	N	I	O	M	B	I	N	U	L
3	E	S	P	T	Ł	X	I	G	K	B	W	I	Y	K	A	K	I	A
4	S	I	E	F	A	G	R	H	E	N	S	C	N	Z	Ł	J	E	T
5	P	U	A	W	S	E	I	D	Y	G	R	O	I	T	W	I	P	A
6	Z	L	F	D	Z	W	O	N	I	N	A	A	P	E	L	Q	U	D
7	S	J	E	L	A	S	B	E	L	E	R	D	O	A	T	Y	B	O
8	D	U	S	Y	P	A	R	W	U	L	K	Z	L	Ó	O	W	H	B
9	W	P	P	S	O	A	W	D	K	A	A	D	M	S	I	A	N	A
10	A	E	R	W	B	Z	I	E	M	I	Ę	U	A	H	L	N	M	J
11	W	D	Y	Ż	U	R	U	J	E	W	S	T	O	Ł	Ó	W	C	E
12	Z	Y	P	Ś	D	Y	U	A	N	R	I	N	A	I	F	E	C	K
13	U	S	E	T	K	Z	K	U	D	E	I	C	E	Z	U	R	K	Y
14	Z	A	S	T	Ę	P	U	J	E	P	R	O	F	E	S	O	R	A

Obowiązki szpaka Mateusza w Akademii

.....

.....

.....

.....